



**CENTRO CRECER**  
IGLESIA BIBLICA BAUTISTA

---

**IGLESIA DE TESALONICA (II Parte)**

**Arrancó bien... algo pasó en el tiempo**

**En el Primer Siglo:**

**Macedonia y Acaya: Todo**

1:7 de tal manera que habéis sido ejemplo a todos los de Macedonia y de Acaya que han creído.

1:8 Porque partiendo de vosotros ha sido divulgada la palabra del Señor, no sólo en Macedonia y Acaya, sino que también en todo lugar vuestra fe en Dios se ha extendido, de modo que nosotros no tenemos necesidad de hablar nada

**Actualmente:**

**Albania:** 3.169.087 y 0,5 % Creyentes

**Grecia:** 11.183.393 y 0,4 % Creyentes

**Ex-Yugoslavia:** 20.634.713 y 1,4 % Creyentes

**1. COMUNION CON CRISTO (I Te. 5:9-11)**

**2. RECONOCIENDO AL LIDERAZGO (I Te. 5:12-13)**

Reconocer: Darse cuenta del valor. Valorar.

**3. CONOCIENDO A SUS HERMANOS (I Te. 5:14)**

El versículo 14 selecciona a los que necesitan un cuidado y una atención especiales. La palabra para ocioso describía originalmente al soldado que había abandonado el ejército; así es que la frase quiere decir: «Advertid a los desertores». También, son aquellos soldados que no saben permanecer en formación.

**4. VIVIENDO UNA VIDA CRISTIANA REAL (I Te. 5:15-22)**

No vengativos, gozosos, de oración, agradecidos, creciendo espiritualmente, apreciando y viviendo la Palabra de Dios.

**5. LA TOTALIDAD DEL HOMBRE (I Te. 5:23)**

Tricotomía: 3 partes

Dicotomía: 2 partes

Pablo aquí se expresa hablando del espíritu, alma y cuerpo del hombre para enfatizar toda la persona. Los hebreos consideraban que el ser humano era una unidad, es decir, ni dicotomía ni tricotomía. Los escritores hebreos se referían a la “carne”, al “corazón”, al “alma” (nafesh), al “espíritu” (ruaf), etc., pero no como si el hombre fuera la suma de partes diferentes. Por otra parte las Escrituras, insisten en la existencia real y permanente del hombre en un estado de conciencia, después de la muerte física, tal como se ve en *Lc.16:19-24*; *Fil. 1:23*; *Ap. 7:14-17*

**6. LA FIDELIDAD DE DIOS (I Te. 5:24)**